

















## Luminaria LED Dirigible para Riel Electrificado:

Luminaria ideal para iluminación de destaque en tiendas y salas de exhibición Cuerpo fabricado en aluminio, pintado en polvo. Colores Blanco o Negro.

Óptica de PC aluminizado, mutifacetado de alta precisión.

Apertura de Haz 12°; 24°; 38° ó 60°.

Disipador de Calor Pasivo de Aluminio.

Equipado con módulo LED SLE G5 CRI > 80\* de TRIDONIC.

Driver LC 220V- 240V AC, no "dimable"\*\* de TRIDONIC.

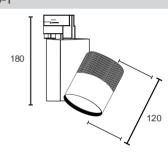
Consistencia de color MACADAM 3.

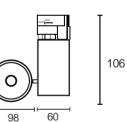
Tiempo de vida y mantenimiento lumínico mayor a 60,000hr L70/F1<sup>†</sup>0

\*Opción LED CRI>90 a pedido.

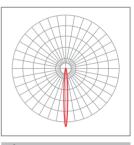
\*\*Opción dimable disponible apedido

## **HEADLED-T**

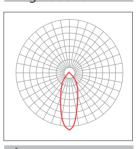




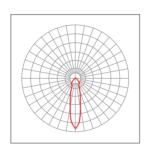
## **DIMENSIONES**



Ángulode haz 12°



Ángulode haz 38°



Ángulode haz 24°



Ángulode haz 60°

| Modelo          | Lámpara | Potencia<br>(W) | Flujo<br>Luminoso<br>(lm)@ | CCT(°K)     | CRI | Beam Angle (°)      | Eficacia<br>del sistema<br>a tp = 65°C | Tiempo de Vida<br>L70/F10# |
|-----------------|---------|-----------------|----------------------------|-------------|-----|---------------------|--|----------------------------|
| HEADLED-T 1x17W | SLE G6  | 16.6            | 2470                       | 3000 ó 4000 | >80 | 12°; 24°; 38° ó 60° | 149lm/W                                | >60,000 Horas              |
| HEADLED-T 1x27W | SLE G6  | 27.0            | 3500                       | 3000 ó 4000 | >80 | 12°; 24°; 38° ó 60° | 150lm/W                                | >60,000 Horas              |
| HEADLED-T 1x51W | SLE G6  | 36.5            | 4990                       | 3000 ó 4000 | >80 | 12°; 24°; 38° ó 60° | 137lm/W                                | >60,000 Horas              |

<sup>@=</sup> Flujo luminoso nominal del Sistema LED + DRIVER a tp = 65°C, A una temperatura menor el flujo luminoso se incrementa.



<sup>#=</sup> L70/F10 indica que el 90% de los LED brindarán más del 70% del flujo luminoso inicial luego de las horas de vida indicadas.